

# Frei programmierbare Schnittstelle

# **Allgemein**

Die frei programmierbare Schnittstelle dient zur Anpassung zusätzlicher Geräte an die Maschine.

# Beispiele:

- Ladeportal
- Messstation
- Waschstation
- etc.

#### Software-Schnittstelle

Mit dieser Schnittstelle können sämtliche Adressen (Eingänge, Ausgänge, Merker usw.) abgefragt, gesetzt und rückgesetzt werden.



# **Funktionsbeschreibung**

# PLC-Bits aus Datenbausteinen, Eingängen, Ausgängen und Merkern auslesen oder schreiben

Sollen Prozesssignale der PLC an das Werkstückprogramm angeknüpft werden, so müssen direkte Adressen von Datenbausteine, Eingänge, Ausgänge oder Merker angesprochen werden. Dies erfolgt durch:

# Eingang, Ausgang und Merker

```
Mi = j 98 Hyyyz
      0
                     = 1?
             Α
      1
                     = 1?
     2
             Μ
                     = 1?
                             Abfragen
      3
             Ε
                     = 0?
      4
             Α
                     = 0?
      5
                     = 0?
             M
      6
             Α
                     = 1!
                            Setzen
      7
             Μ
                     = 1!
                             Rücksetzen
      8
             Α
                     = 0!
      9
             Μ
     0 = Leserhalt bis Bedingung erfüllt ist
j
      1 = Leserhalt bis Ergebnis in R50 geladen ist
yyy Adresse (Byte)
      Bit 0 - 7
```

# Bemerkung:

A = Ausgang E = Eingang M = Merker



# **Datenbaustein**

# Mii = j 98 Hxxxyyyyyz

**12** D = 1! Setzen

**13** D = 0! Rücksetzen

j 0 = Leserhalt bis Bedingung erfüllt ist

1 = Leserhalt bis Ergebnis in R50 geladen ist

**xxx** Datenbaustein

yyyyy Adresse (Byte)

**z** Bit 0 - 7

#### Bemerkung:

D = Datenbit



Die Befehle können von jedem Kanal aus programmiert werden. Bei Mi = 198 wird der jeweilige Signalzustand (logisch "1" oder "0") in den Parameter R50 eingelesen. Vor der Abfrage des Parameters R50 im Werkstückprogramm, muss der Zwischenspeicher mit dem Befehl STOPRE gelöscht werden.



PLC-Bits aus Datenbausteinen, Eingängen, Ausgängen und Merkern auslesen oder schreiben.

# Datenbaustein, Datenbyte, Datenwörter

## Bemerkung:

DBD = Daten Doppelwort, DBB = Datenbyte, DBW = Datenwort

#### Datenbaustein (DB)-Nummern bis 999

# Mii = 198 Hxxxyyyyy0

ii	30 31 32 33 34 35	DBB nach R50 DBW nach R50 DBD nach R50 DBB von R50 DBW von R50 DBD von R50	PLC -> NC PLC -> NC PLC -> NC NC -> PLC NC -> PLC NC -> PLC	DUAL DUAL DUAL DUAL DUAL
	38 39	DBD nach R50 DBD von R50	PLC -> NC NC -> PLC	REAL REAL
	40 41 42 43 44 45	DBB nach R50 DBW nach R50 DBD nach R50 DBB von R50 DBW von R50 DBD von R50	PLC -> NC PLC -> NC PLC -> NC NC -> PLC NC -> PLC NC -> PLC	BCD BCD BCD BCD BCD BCD

1 Leserhalt bis Ergebnis von PLC in R50 oder von R50 in PLC geladen ist

**xxx** Datenbaustein

yyyyy Adresse (Byte)



Negative Werte (-) sind nur bei den Funktionen 31, 32, 35, 38, 39, 41 und 45 zulässig!



Die Befehle können von jedem Kanal aus programmiert werden. Beim Auslesen mit Mi=198 wird der jeweilige Wert in den Parameter R50 eingelesen. Vor der Abfrage des Parameters R50 im Werkstückprogramm, muss der Zwischenspeicher mit dem Befehl STOPRE gelöscht werden.

Werden Werte von R50 in ein Datenbyte, Datenwort oder Datendoppelwort geschrieben, muss STOPRE nach Mi=198 programmiert werden (siehe nachfolgende Beispiele).



## Datenbaustein (DB)-Nummern größer/gleich 1000

# Mii = j 98 Hxxxxx Hyyyyyz

- **ii 50** D = 1? Abfragen
  - **51** D = 0? -
  - **52** D = 1! Setzen
  - **53** D = 0! Rücksetzen
  - **70** DBB nach R50 PLC -> NC DUAL
  - **71** DBW nach R50 PLC -> NC DUAL
  - **72** DBD nach R50 PLC -> NC DUAL
  - 73 DBB von R50 NC -> PLC DUAL
  - **74** DBW von R50 NC -> PLC DUAL
  - **75** DBD von R50 NC -> PLC DUAL
  - **76** Reserve
  - **77** Reserve
  - 78 DBD nach R50 PLC -> NC REAL
  - **79** DBD von R50 NC -> PLC REAL
  - 80 DBB nach R50 PLC -> NC BCD
  - 81 DBW nach R50 PLC -> NC BCD
  - **82** DBD nach R50 PLC -> NC BCD
  - **83** DBB von R50 NC -> PLC BCD
  - **84** DBW von R50 NC -> PLC BCD
  - **85** DBD von R50 NC -> PLC BCD
- **j 0** = Leserhalt bis Bedingung erfüllt ist
  - 1 = Leserhalt bis Ergebnis in R50 geladen ist
- x Datenbaustein-Nr. (DB-Nr. <1000 ist auch möglich)
- y Adresse (Byte/Wort/Doppelwort) -> Adresse 0 ist nicht zulässig
- z Bitadresse 0..7 (bei Wort/D.Wort immer 0 eintragen!)



- Negative Werte (-) sind nur bei den Funktionsnummern 31,
   32, 35, 38, 39, 41, 42, 45, sowie 71, 72, 75, 78, 79, 81, 82 und
   85 zulässig!
- Bei den Funktionsnummern 41, 44 sowie 81, 84 (Format BCD) darf die zu übergebende Zahl maximal 3-stellig (Einer, Zehner, Hunderter) sein, da die 4. Stelle für das Vorzeichen reserviert ist!



Bei M98 mit zwei H-Funktion werden immer die ersten beiden H-Funktion im NC-Satz ausdekodiert.



#### **Beispiele**

#### Datenbaustein 111, Datenbyte 3226 in R50 laden.

M30=198 H111032260

**STOPRE** 

IF R50==5 GOTOF END\_

# R50 in Datenbaustein 214, Datenwort 1010 laden.

R50=700

M34=198 H214010100

STOPRE

# Beispiel - Verzweigungen im Werkstückprogramm

#### Beispiel:

Warten bis Zyklus-Start Taste gedrückt wird.

M0=98 H1201 ;E120.1=1?

### Beispiel:

Verzweige auf MARK\_1 wenn Merker 78 Bit5=0 Folgestart aus.

	M2=198 H785	;Abfrage M78.5=1, Ergebnis in R50
	STOPRE	
	F R50<>1 GOTOF MARK1_	;Ablauf bei M78.5=1 -> Folgestart EIN
	- GOTOF END_	
	► MARK1_:	;Sprungadresse
		;Ablauf bei M78.5=0 -> Folgestart AUS
	► END_	;Ablauf bei beiden Versionen;

Die Befehle können von jedem Kanal aus programmiert werden. Bei Mi=198 wird der Zustand auf den Parameter R50 ausgegeben.

Vor der Abfrage des Parameters R50 im Werkstückprogramm muss der Zwischenspeicher mit STOPRE gelöscht werden.

## Beispiel:

Warten bis Spindel 3 steht

M10=198 H38000614 (DB38 DBB61 Bit4=1)



#### Beispiel:

Verzweigen auf MARKE2\_, wenn Ausblendebene 2N (DB214 Byte1036 Bit2) angewählt ist.

	M10=198 H214010372	;Abfrage DB214 DBB1037 Bit 2=1 Ergebnis in R50
	STOPRE	
	IF R50==1 GOTOF MARKE2_	;Ablauf bei R50=0
	- GOTOF AUS_	
	MARKE2_:	;Sprungadresse
		;Ablauf bei R50=1
<b>─</b>	- AUS_	;Ablauf bei beiden Versionen

## Hinweis zu Ausblendsatzebenen

DB214 DBB1037 Bit 0 = Ausblendsatzebene /N
Bit 1 = Ausblendsatzebene /1N
Bit 2 = Ausblendsatzebene /2N
Bit 3 = Ausblendsatzebene /3N
Bit 4 = Ausblendsatzebene /4N
Bit 5 = Ausblendsatzebene /5N
Bit 6 = Ausblendsatzebene /6N
Bit 7 = Ausblendsatzebene /7N

# Beispiel - Ausgang setzen

## Ausgang A55.0 setzen

•••	
M6 = 98 H550	;A55.0 setzen.
M8 = 98 H550	;A55.0 rücksetzen.

# Beispiel - Eingang abfragen

# Eingang E55.0 abfragen

M0 = 98 H550	;warten bis E55.0 = 1.
M3 = 98 H550	;warten bis E55.0 = 0.
M0 = 198 H550	;Zustand E55.0 in R-Parameter R50 laden Wenn der Eingang E55.0 = 0 —> R50 = 0, Wenn der Eingang E55.0 = 1 —> R50 = 1

STOPRE



# Fehlermeldung setzen

Mit folgenden Befehlen können alle in der Steuerung vorhandenen PLC-Fehlermeldungen gesetzt werden:

# Мх 93 Нууууг

- x 0 löschbar mit Fehlerlöschtaste
  - 1 löschbar mit Reset
  - 2 Fehlermeldung ohne NC-Stopp
  - 9 Fehlermeldung rücksetzen

#### yyyy Fehlerort

z Fehlerursache (Kennung)

#### **Fehlerort:**

Die im Fehlerordner angegebene Fehlerort-Nummer ist ohne die führende Ziffer (7) anzugeben.

## Fehlerursache;

Als Fehlergrund ist das Fehlerbit (im Fehlerblatt mit "x" gekennzeichnet) zu programmieren.

M193 H10092

# Fehleranzeige:

710092 "WERKSTÜCKPROGRAMM Zyklus Aufruf von Kanal unzulässig"

Weitere Möglichkeiten siehe Fehlerbeschreibung FT71009 und FT71026.

#### Beispiel:

Fehlerort

71009	Maschine - Werkstückprogramm			
	Fehlerursache	Fehlerbeseitigung	Wirkung	
710091	Zyklus-Eingabeparameter falsch M93 H10091	Eingabeparameter nach Programmieranleitung	2/1)	
710092	Zyklusaufruf von diesem Kanal unzulässig (M93 H10092)	berichtigen	2/1)	
710093	Falsche Kanal-Nr. bei Zyklusaufruf (M93 H10093)		2/1)	

Die mit M293 Hyyyz gesetzte Fehlermeldungen k\u00f6nnen im weiteren Programmablauf mit M993 Hyyyz wieder r\u00fcckgesetzt werden.



# Werkstück- Ablaufüberwachung

Um bei Maschinen mit Handhabungen oder Zu- und Abführeinrichtungen Kollisionen zu vermeiden, kann im Werkstück-, Handhabungsprogramm oder Zyklen der Ablauf überwacht werden. Es kann dabei ständig in Datenbits festgehalten werden, wo sich Werkstücke in der Anlage befinden.

Der Zustand der Anlage kann nach Anwahl mit den Softkeys "Einheiten bedienen -> Werkstückhandhabung -> Werkstückverfolgung", im Bild 'Werkstück vorhanden in' überprüft oder eingegeben werden.

Wird zum Beispiel versucht ein Rohteil von der Palette zu holen, obwohl sich ein Werkstück im Greifer befindet, so wird die Handhabung gestoppt und eine Fehlermeldung ausgelöst.

Folgende Überwachungsbits werden je nach Ausbaugrad der Maschine benützt:

Bit- Nr.	Bit- Nr.	
1 = Werkstück im Greifer 1	9 = Werkstück auf Palette 1	
2 = Werkstück im Greifer 2	10 = Werkstück auf Palette 2	
3 = Werkstück im Spannmittel 1 (Hauptspindel)	11 = Werkstück in Messstation	
4 = Werkstück im Spannmittel 2 (Gegenspindel)	12 = Werkstück in SPC- Schublade	
5 = Werkstück auf Band 1	13 = Werkstück in Waschstation	
6 = Werkstück auf Band 2	14 = Werkstück in Wendestation 1	
7 = Werkstück auf Band 3	15 = Werkstück in Wendestation 2	
8 = Werkstück auf Band 4	16 = Werkstück in Ausrichtstation	

Dabei bedeutet immer Bit = 1 (ja) Werkstück vorhanden = 0 (nein) kein Werkstück vorhanden



Sind in der Maschinenanlage weiter Einheiten angebaut, werden die dazugehörigen Überwachungsbits in den hierzu zuständigen Betriebsanleitung beschrieben.



# Setzen oder Rücksetzen oder Abfragen der Ablaufbits

Die Ablaufbits können wie folgt gesetzt oder rückgesetzt werden.

H9 = xx Ablaufbit rücksetzen

xx Bit- Nummer

H9 = 100 xx Ablaufbit setzen

**xx** Bit- Nummer

H9 = 2 xy xx Ablaufbit umsetzen

xy Bit- Nummer (rücksetzen)

**xx** Bit- Nummer (setzen)

## H9 = 500xx Ablaufbit abfragen mit Ergebnis in R50

Die Ablaufbits sind im selben Satz wie die Spannbewegung umzusetzen.

#### Programmierbeispiel:

Rohteil von Palette holen

M11=68 H9=2 09 01 ;Ablaufbit von Palette 1 in Greifer 1 umsetzen

M11=68 Greifer 1 schließen

09 Bit "9" rücksetzen (kein Werkstück mehr auf Palette 1)

**01** Bit "1" setzen (Werkstück in Greifer 1)

Rohteil von Greifer 1 rücksetzen

M11=69 H9=01 ;Ablaufbit Greifer 1 rücksetzen

M11=69 Greifer 1 öffnen

01 Bit "1" rücksetzen (kein Werkstück mehr im Greifer 1)

Rohteil in Spannmittel 1 (Hauptspindel) setzen

M1=68 H9=100 03 ;Ablaufbit in Spannmittel der Hauptspindel setzen

M1=68 Spannmittel der Hauptspindel schließen

03 Bit "3" setzen (Werkstück in Spannmittel der Hauptspindel)

H9=50001 ;Ablaufbit 'Greifer 1' auf Werkstück vorhanden abfragen

01 Bit "1" Zustand 'Werkstück vorhanden' in R50 übertragen

Dabei bedeutet R50 = 1 (ja) Werkstück vorhanden

= 0 (nein) kein Werkstück vorhanden

Je nach Ausbaustufe der Maschine/Anlage sind die Überwachungsbits der Greifer und Einheiten aktiv und können dann programmiert und/oder von Hand geändert werden.

Wird bei Fehler oder Programmabbruch ein Werkstück von Hand ein- oder ausgespannt, so muss der Zustand der Anlage im Menübild "Werkstück Handhabung -> Werkstück vorhanden in" richtiggestellt werden.



# Ablauf prüfen auf Kollision

Der Werkstücktransfer kann auf Kollision überprüft werden. Dabei wird geprüft ob die Aufnahme/Einheit oder Greifer die das Werkstück übernehmen soll, frei ist. Ist die Aufnahme/Einheit oder Greifer belegt, wird eine entsprechende Fehlermeldung ausgegeben.

## Aufruf - Aufnahme/Einheit prüfen:

#### H9 = 3 yy xx

3 = Aufnahme/Einheit zur Aufnahme des Werkstücks prüfen

yy = Bit- Nummer (siehe Tabelle 'Überwachungsbits')

**xx** = Bit- Nummer der Aufnahme/Einheit (siehe Tabelle 'Überwachungsbits')

Hierbei wird geprüft ob die **Aufnahme/Einheit** die das Werkstück übernehmen soll, frei ist

Ist diese belegt (Ablauf- Bit = 1 (ja) Werkstück vorhanden), wird eine entsprechende Fehlermeldung '750031 WST-BELEGUNG/ZUFÜHRUNG: von Greifer<sup>1)</sup> nicht möglich, da die Einheit<sup>2)</sup> belegt ist ausgegeben.

## Programmierbeispiel:

H9 = 30103 ;Prüfen ob Spannmittel der Gegenspindel bei der Übergabe

von Greifer 1 frei ist sonst Fehlermeldung

Fehlermeldung: 750031 WST-BELEGUNG/ZUFÜHRUNG: von Greifer 1 nicht

möglich, da Spannmittel 1 belegt ist

#### Aufruf - Greifer prüfen:

## H9 = 4 yy xx

**4** = Greifer zur Aufnahme des Werkstücks prüfen

yy = Bit- Nummer (siehe Tabelle 'Überwachungsbits')

**xx** = Bit- Nummer der Aufnahme/Einheit (siehe Tabelle 'Überwachungsbits')

Hierbei wird geprüft ob der Greifer der das Werkstück übernehmen soll, frei ist. Ist dieser belegt (Ablauf- Bit = 1 (ja) Werkstück vorhanden), wird eine entsprechende Fehlermeldung '750041 WST-BELEGUNG/ENTNAHME: von **Einheit**<sup>2)</sup> nicht möglich, da **Greifer**<sup>1)</sup> belegt ist' ausgegeben.

#### Programmierbeispiel:

H9 = 40302 ;Prüfen ob Spannmittel der Gegenspindel bei der Übergabe

von Greifer 2 frei ist sonst Fehlermeldung

750041 WST-BELEGUNG/ENTNAHME: von Spannmittel 1

Fehlermeldung nicht möglich, da

Greifer 2 belegt ist

<sup>&</sup>lt;sup>1)</sup> Greifernummer 1 oder 2

<sup>&</sup>lt;sup>2)</sup> Einheit siehe Zuordnung Tabelle 'Überwachungsbits'



# INDEX-Werke GmbH & Co. KG Hahn & Tessky

Plochinger Straße 92 D-73730 Esslingen

Fon +49 711 3191-0 Fax +49 711 3191-587

info@index-werke.de www.index-werke.de